

L'action se répète jusqu'à ce qu'un joueur atteigne 10 points dans un jeu à 2, 15 points à 3 joueurs et 20 au-delà de 3 joueurs.

- En cas de jeu à 2, si l'adversaire ne connaît pas la réponse, il ne gagne pas de point et pose à son tour, une question de son formulaire.
- Le plus rapide à donner la bonne réponse gagne le point et c'est au tour du joueur à la gauche du ancien de poser à son tour une question de son formulaire.
- Si personne ne trouve la bonne réponse, cette dernière est dévoilée et le point revient au propriétaire du formulaire.

- Si la réponse est bonne, il gagne le point ; si la réponse est mauvaise, il répond le tour à centre de la table et les autres joueurs peuvent tenir leur chance à leur tour.
- Si la réponse est bonne, il choisit l'une des questions qu'il forme. Il répond. Il a 30 secondes pour donner une réponse.
- Le plus rapide à vouloir répondre sait le tour central et donne sa réponse. Il a 30 secondes pour donner une réponse.
- Muni de son propre formulaire, il choisit l'une des questions qu'il forme. Il semble à l'ensemble des autres joueurs.
- Le plus ancien joueur commence.

Nbre de joueurs : 2 et +

Age requis : 7 à 77 ans

But du jeu :

- Etre le 1er à atteindre 10 points (pour une partie à 2 joueurs).
- Donner un formulaire à chaque participant
- Poser un tour au centre de la table en cas de jeu à + de 2 joueurs.
- Chaque participant rempli son formulaire avec les réponses qui le concerne. (Exemple : du est-ce que j'ai mangé à mon dernier repas ?)
- Chaque participant remplit son formulaire avec les réponses qui lui sont propres. (Exemple : quelle est ma couleur préférée ?)
- L'ensemble des questions doivent obtenir une réponse. Dans l'impos-sibilité de répondre, indiquer : "Ne sais pas."
- Une fois chaque formulaire renseigné, le passer à son voisin de gauche.
- Une fois chaque formulaire renseigné, le passer à son voisin de droite.
- Une fois que l'ensemble des joueurs aient pu consulter et mémoriser toutes les réponses du formulaire : dans ce cas, il reste en main du propriétaire.

Etape 2 :

- Une fois chaque formulaire renseigné, le passer à son voisin de gauche.
- Une fois chaque formulaire renseigné, le passer à son voisin de droite.
- Une fois chaque formulaire renseigné, le passer à son voisin de droite.
- Une fois chaque formulaire renseigné, le passer à son voisin de droite.

Etape 3 :

- L'ensemble des joueurs a 3 minutes pour mémoriser les réponses du formulaire.
- Ce dernier dispose à son tour de 3 minutes pour mémoriser l'en-gauche.
- Une fois que l'ensemble des joueurs aient pu consulter et mémoriser toutes les réponses du formulaire : dans ce cas, il reste en main du propriétaire.
- L'ensemble des joueurs a 3 minutes pour mémoriser les réponses du formulaire.
- Ce dernier dispose à son tour de 3 minutes pour mémoriser l'en-droite.
- Une fois que l'ensemble des joueurs aient pu consulter et mémoriser toutes les réponses du formulaire : dans ce cas, il reste en main du propriétaire.

Etape 4 :

- En cas de jeu à 2, si l'adversaire ne connaît pas la réponse, il ne gagne pas de point et pose à son tour, une question de son formulaire.
- Le plus rapide à donner la bonne réponse gagne le point et c'est au tour du joueur à la gauche du ancien de poser à son tour une question de son formulaire.
- Si personne ne trouve la bonne réponse, cette dernière est dévoilée et le point revient au propriétaire du formulaire.

Etape 5 :

- Si la réponse est bonne, il gagne le point ; si la réponse est mauvaise, il répond le tour à centre de la table et les autres joueurs peuvent tenir leur chance à leur tour.
- Si la réponse est bonne, il choisit l'une des questions qu'il forme. Il répond. Il a 30 secondes pour donner une réponse.
- Le plus rapide à vouloir répondre sait le tour central et donne sa réponse. Il a 30 secondes pour donner une réponse.
- Muni de son propre formulaire, il choisit l'une des questions qu'il forme. Il semble à l'ensemble des autres joueurs.
- Le plus ancien joueur commence.

